

CONEXÃO DO PROJETOR VIA WIRELESS

Observação: Ao conectar um projetor e um computador diretamente utilizando uma comunicação sem fio, a conexão entre o computador e um ponto de acesso (wi-fi) é desconectada, ou seja, não há conexão com a internet.

1. Faça o download do programa **EasyMP Network Projection** através do seguinte [link](#).

2. Clique no arquivo do download e siga as instruções na tela para instalar o software.



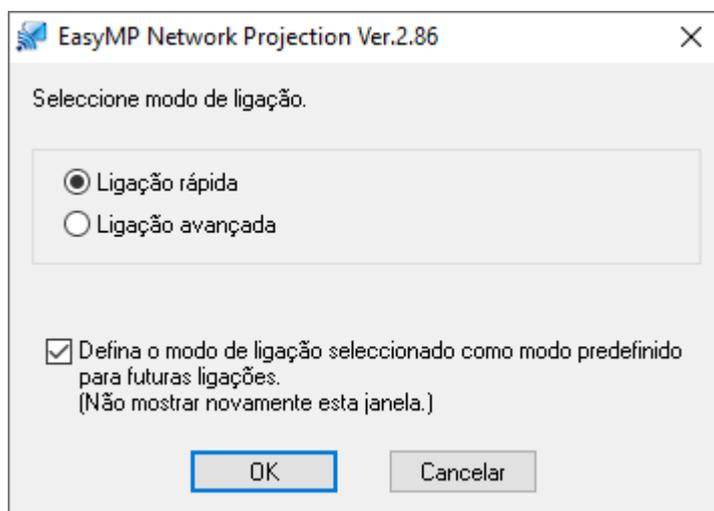
3. Após ligar o projetor, pressione o **botão LAN** na parte superior do **controle remoto**.

A tela de espera da LAN é projetada.

4. Inicie o programa **EasyMP Network Projection** em seu computador.

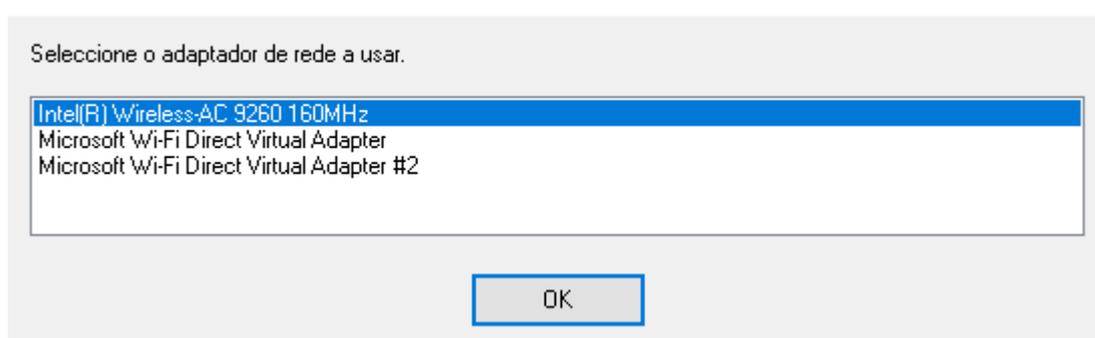
5. Selecione **Ligação rápida** e clique em **OK**.

Os resultados da pesquisa por projetor são exibidos.

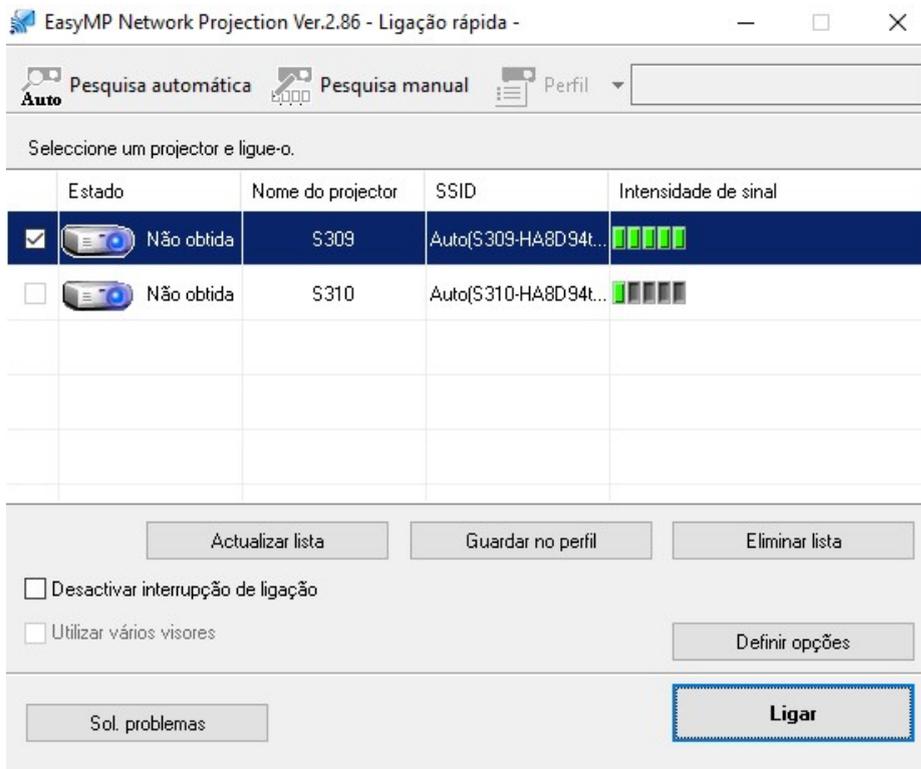


6. Caso o computador esteja conectado em um ponto de acesso, selecione o adaptador de rede **Dell Wireless 1705 802.11b/g/n (2.4GHZ)** e clique em **OK**.

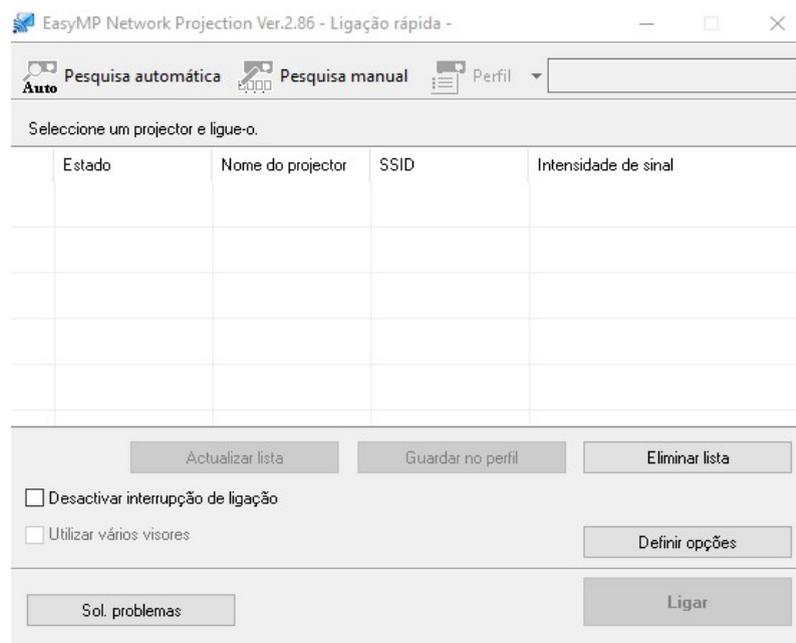
Mudar LAN



7. Selecione o **projektor** com o **nome** correspondente ao **número da sala** onde você deseja se conectar e clique em **ligar**.



8. Caso o projetor com o qual deseja se conectar não seja exibido nos resultados, faça uma **pesquisa** usando um dos seguintes métodos: **Pesquisa automática:** Pesquisa por projetor automaticamente; **Pesquisa manual:** Pesquisa por projetor conforme o SSID selecionando uma lista; **Perfil:** Pesquisa por projetor conforme um perfil guardado anteriormente.



9. Digite a **senha UFSC#ARU** (todas maiúsculas) e clique em **ligar**.

EasyMP Network Projection Ver.2.86

O projetor atualmente conectado está em uma rede sem fio protegida.
Insira a senha.

Salve a senha e não mostre esta caixa de diálogo novamente.

Ligar

Cancelar

10. Quando uma conexão for estabelecida, a tela do computador é projetada. A seguinte barra de ferramentas do **EasyMP Network Projection** é exibida na tela do computador.

